



SOFTOPIA JAPAN

ソフトピアジャパンIT研修

2017.2-3月

研修名		開催日	締切日	受講料(円)
イ ン サ	Blender モデリング編	3/17(金)	3/1(水)	8,000
ペ ー ジ ム	jQueryを使った新しいWebデザイン	2/9(木)・10(金)	1/24(火)	21,000
シ ス テ ム 開 発	フレームワークを利用したPHP開発 ～Laravel～	2/23(木)・24(金)	2/7(火)	26,000
	TensorFlowによる機械学習 基礎編	3/2(木)・3(金)	2/14(火)	27,000
ス キ ル ス	会社を強くする！データ分析 ～統計解析入門編～	2/3(金)	1/18(水)	9,000
	ヒトを動かす 提案書・企画書作成のための図解手法	2/16(木)・17(金)	1/31(火)	26,000
ス キ ル I	IT技術者のためのチームビルディング ～5つ教えて、4つ褒め、1つ叱る～	3/9(木)・10(金)	2/21(火)	26,000

※受講料は、消費税（8%）を含みます。

研修会場

ソフトピアジャパン
ドリーム・コア1F ネクストコア
※一部 2F会議室等で実施します。

【アクセス方法】

〈お車をご利用の場合〉

- 国道21号線
和合ICから約2分
- 名神高速道路
大垣ICから約20分
岐阜羽島ICから約25分

〈公共交通機関をご利用の場合〉

- 東海道本線
岐 阜～大垣間 -- 約10分
名古屋～大垣間 -- 約30分
- 名阪近鉄バス
大垣駅から約10分～15分
JR大垣駅南口3番乗り場
「ソフトピアジャパン」下車



お問い合わせ・お申し込み

公益財団法人ソフトピアジャパン 事業連携室
〒503-8569 岐阜県大垣市加賀野 4 丁目 1 番地 7
電話番号：0584-77-1166 FAX：0584-77-1107
受付時間：9：00～17：00（土・日・祝祭日を除く）
e-mail：training@softopia.or.jp
<https://training.softopia.or.jp>

Blender モデリング編		デザイン	
学習目標	3DCGオープンソースソフトウェアであるBlenderの概要と主要な機能を学習し、モデリングの実習により、3次元モデルの作成手順を習得します。		
学習内容	<ol style="list-style-type: none"> Blenderのインストール <ul style="list-style-type: none"> インストール インターフェースの日本語化 操作系の解説 <ul style="list-style-type: none"> 基本画面とマウス操作 各モードの解説 モデリング操作編 <ul style="list-style-type: none"> モデリングに有効なコマンド&ショートカットの解説 マテリアル、ライティング、レンダリングの解説 ウェイト付け、ボーン設定、UVマップの解説 モデリング実習編 <ul style="list-style-type: none"> 基本オブジェクトの加工 実習用オブジェクトの加工、修正 マテリアル、ライティング設定実習 ウェイト付け、ボーン設定、UVマップ設定実習 作成オブジェクトによるシーン制作 レンダリング実習 		
特記事項	簡単な動物のモデル作成や、既成のキャラクターモデルの改造を行います。		
開催日時	平成29年3月17日(金)	午前9時30分 ~ 午後5時30分	
申込締切	平成29年3月1日(水)	受講料	¥8,000

jQueryを使った新しいWebデザイン		ホームページ	
学習目標	<p>jQueryを初めて利用する方を対象に、jQueryの基本的な記述方法を習得し、実践でよく利用されるWebサイトデザインへの適用手法について演習を通じて習得します。 (JavaScriptを用いることの多い手法を、jQueryを使うことでプログラムの深い知識を用いることなく様々なデザイン構築を可能とします。)</p> <p>また、jQueryプラグインを効果的に使い、話題のマテリアルデザインなど、イマドキのWebデザインの構築手法を習得します。</p>		
学習内容	<ol style="list-style-type: none"> jQuery概要 <ul style="list-style-type: none"> jQuery概要 jQueryの読み込み jQuery基礎 <ul style="list-style-type: none"> jQueryの基本 readyの利用 jQueryの処理記述形式 jQueryのメソッド <ul style="list-style-type: none"> HTML要素と属性の基本操作 CSSの制御 メソッドチェーン イベント <ul style="list-style-type: none"> イベント処理の基本 jQueryによるUIデザイン <ul style="list-style-type: none"> いま求められているWebデザインとは エフェクト / パララックス効果 jQueryプラグインの利用 マテリアルデザインの実装 		
前提知識	<p>HTML/CSSの基本的な知識があること。具体的には以下のような知識になります。</p> <ul style="list-style-type: none"> タグ辞書をひきながらHTML/CSSのソースコードを解読できる。 必要に応じて、HTML/CSSの変更・追記ができる。 <p>※ HTML/CSS以外のプログラミング言語が初めての方でも安心してご参加いただけます。</p>		
開催日時	平成29年2月9日(木)・10日(金)	午前10時 ~ 午後5時	
申込締切	平成29年1月24日(火)	受講料	¥21,000

フレームワークを利用したPHP開発 ～Laravel～		システム開発	
学習目標	PHPを使ったWebサイト構築を、Laravelフレームワークで開発する方法を習得します。		
学習内容	<ol style="list-style-type: none"> 1. Laravelの概要 2. Laravelのインストール 3. Laravelの構造 4. データベースに接続する 5. マイグレーションを使ってデータベースを構築する 6. クエリビルダを使ってデータの操作をする 7. Eloquent ORMモデルを使う 8. 認証を作る 9. キャッシュを操作する 10. ログを取る 11. イベントを扱う 12. メールを送信する 13. ページネーションを利用する 14. セッションの管理 15. Laravelを使ったアプリケーション構築実習 		
前提知識	<ul style="list-style-type: none"> ・Windowsの基本操作ができること。 ・プログラミング、およびWebアプリケーションの基礎知識があること。 		
使用ソフト	Laravel 5.1		
開催日時	平成29年2月23日(木)・24日(金) 午前10時～午後5時		
申込締切	平成29年2月7日(火)	受講料	¥26,000

TensorFlowによる機械学習 基礎編		システム開発	
学習目標	<ul style="list-style-type: none"> ・機械学習のライブラリであるTensorFlow (テンソルフロー)を利用して、簡単な画像を機械学習し評価する基本的な手順を学習します。 ・機械学習に初めて触れるエンジニアのため、画像の多クラス分類問題をテーマに、データセットの作成からモデルの設計まで、初歩的な知識を習得します。 		
学習内容	<ol style="list-style-type: none"> 1. TensorFlowの基礎 <ol style="list-style-type: none"> (1) TensorFlowとは (2) TensorFlowのインストール (3) Hello TensorFlow (4) TensorBoardによる可視化 2. CIFAR-10の学習と評価 <ol style="list-style-type: none"> (1) データの読み込み (2) 推論 <ul style="list-style-type: none"> ・モデルの作成 (3) 学習 <ul style="list-style-type: none"> ・誤差関数 ・最適化アルゴリズム ・学習結果の保存 (4) 評価 <ul style="list-style-type: none"> ・過学習と未学習 3. 画像分類の学習と評価 <ol style="list-style-type: none"> (1) データの前処理 (2) データセットの作成 (TFRecord) (3) データの読み込み (4) 推論 <ul style="list-style-type: none"> ・モデルの作成 (5) 学習 (6) 評価 (7) TensorBoardによる可視化 		
前提知識	<ul style="list-style-type: none"> ・プログラミングに関する基本的な知識があること。 ・Python言語に関する基本的な知識があること。 		
開催日時	平成29年3月2日(木)・3日(金) 午前10時～午後5時		
申込締切	平成29年2月14日(火)	受講料	¥27,000

会社を強くする！データ分析 ～統計解析入門編～		ビジネススキル
学習目標	<ul style="list-style-type: none"> ・身近にある販売データや業務情報を分析し、そこから改善すべき重点課題や兆候を客観的にとらえる能力を習得します。 ・過去の売上データから売上予測や適正在庫量を明らかにする、相関分析を使って残業の増加要因を把握するなど、エクセルのデータ分析ツールを使って基本的な統計解析手法を学習する。 	
学習内容	<p>1. データ集計と分析の基本</p> <p>(1) 数量データの種類 … 連続データとカテゴリーデータ</p> <p>(2) 連続データの分析 … 平均値、標準偏差、偏差値の算出、有意差の検定</p> <p>(3) カテゴリーデータの分析 … 度数集計、クロス集計、カイ二乗検定</p> <p>(4) 相関分析 … 相関係数の算出と検定</p> <p>(5) 回帰分析 … 回帰モデルによる予測</p> <p>2. データ分析の活用</p> <p>(1) ABC分析を使って、売れ筋・死に筋を判別する</p> <p>(2) ボトルネックをみつけて業務改善を行う</p> <p>(3) 無駄な在庫を削減して経営効率を高める</p> <p>(4) 残業時間が増加する要因を定量的に把握する</p> <p>(5) 売上データから優良顧客をみつける、客単価アップの要因を探る</p> <p>(6) RFM分析でターゲット顧客を絞り込む</p> <p>※進捗状況により、学習内容は一部変更する場合があります。</p>	
前提知識	Excelの基本的な操作（関数入力、グラフ作成）ができること。	
開催日時	平成29年2月3日（金） 午前9時30分 ～ 午後5時30分	
申込締切	平成29年1月18日（水）	受講料 ¥9,000

ヒトを動かす提案書・企画書作成のための図解手法		ビジネススキル
学習目標	<ul style="list-style-type: none"> ・ヒトを動かす道具として、社内社外問わず様々なビジネスシーンに必要な提案書・企画書の作成スキルの向上の方法を習得します。 ・分かりやすいストーリーの作り方、図解の表現の仕方を学び、提案活動で思いが正しく相手に伝わり、客先を動かせる提案書・企画書の作成について学習します。 	
学習内容	<p>1. プレゼンテーション基礎知識</p> <p>2. 企画とは、企画書とは</p> <ul style="list-style-type: none"> ・企画とは ・企画書とは、提案書とは ・企画・提案でヒトを動かすとは <p>3. 企画書のストーリーを考える</p> <ul style="list-style-type: none"> ・企画書のコンセプトを考える ・モヤモヤを形に落とし込む ・企画書の基本ストーリーを考える <p>4. 分かりやすい文章表現とテクニック</p> <ul style="list-style-type: none"> ・理解しやすい文章表現 ・説得・納得性を増すアイデア <p>5. 情報化企画書作成演習①</p> <p><文章表現での企画ストーリーの作成></p> <p>6. ヒトに納得してもらう図解手法</p> <ul style="list-style-type: none"> ・図解とは ・図解手法の基本 <p>7. 様々な図解手法の紹介</p> <ul style="list-style-type: none"> ・図解のメリット ・図を活用する場合 ・表やグラフを活用する場合 ・図解のパターン例 <p>8. 図解改善の練習問題</p> <p>9. プレゼン発表の前の留意点</p> <p>10. 情報化企画書作成演習②</p> <p><文章表現の企画を図解化する></p>	
前提知識	客先を動かせる提案書・企画書を提出したい方、社内での提案活動で思いを正しく相手に伝えたい方、自分の頭を整理する際に図解を利用したい方を対象とします。	
開催日時	平成29年2月16日（木）・17日（金） 午前9時30分 ～ 午後5時30分	
申込締切	平成29年1月31日（火）	受講料 ¥26,000

IT技術者のためのチームビルディング ～5つ教えて、4つ褒め、1つ叱る～		ヒューマンスキル	
学習目標	<ul style="list-style-type: none"> ・IT人材に必要なチームビルディングのスキル（すなわち、褒める、叱るから、モチベーション・マネージメント、アンガーマネージメント、リーダーシップとフォロワーシップ、報・連・相まで）を理論と実体験を元に学習します。 ・自分自身の振り返りはもちろんのこと、他者や講師からのフィードバックにより、自分の現在位置がわかり、さらなる成長のための自分自身のテーマを理解します。 		
学習内容	<p>0. オリエンテーション</p> <ul style="list-style-type: none"> ・IT業界におけるモチベーションの現状 ・IT業界を去る人たち 3つの避けられる原因 <p>1. チームビルディングとは</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) チーム成立の3要件 (2) 我々はなぜチームで働くのか？ (3) 「UFO着陸ゲーム」による問題提起 (4) 講師フィードバック (5) 気づきの獲得 <p>2. チームのコミュニケーション</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) フォロワーシップ (2) 「Yes」だけでは生きていけない (3) チームの衝突は歓迎すべき？ (4) 「伝言メモゲーム」による問題提起 (5) 確実な報・連・相のためにあなたは <p>3. モチベーション理論</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) 不満を解消するには？ (2) 欲求のレベルを見極める (3) 人が動機づけされる仕組み <p>4. 褒める</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) あなたはなぜ褒めないのか？ (2) 良い褒め方 7箇条+α (3) 「アゲアゲモチベーションゲーム」 <p>5. 叱る</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) 「叱る」と「怒る」はどう違う？ (2) 怒られすぎると人は・・・ (3) アンガーマネジメント (4) 悪い叱り方 7箇条 (5) 良い叱り方 3ステップ (6) 謝り方、ねぎらい方 <p>6. 脳科学とこれまでのまとめ</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) 原理原則の紹介 (2) 脳のアルゴリズム <p>7. 総合演習</p> <ul style="list-style-type: none"> ・「領土拡大ゲーム」 ・受講者からのフィードバック (リーダーシップとフォロワーシップ、コミュニケーション、チームの発展段階における各人の役割について、観察を元にフィードバックし合います。) ・講師コメント <p>◎ 総まとめ</p> <ul style="list-style-type: none"> ・自己成長のための指針 ～研修成果お持ち帰りシートの記入と全員発表～ 		
前提知識	IT業界にお勤めで、チーム運営能力を必要としている方、今後必要とされる方。		
開催日時	平成29年3月9日（木）・10日（金） 午前9時30分 ～ 午後5時30分		
申込締切	平成29年2月21日（火）	受講料	¥26,000



研修会場（ソフトピアジャパン ドリーム・コア1F ネクストコア）

助成金

◆大垣市ITスキルアップ支援事業補助金

大垣市に主たる営業所を有する企業・事業者・団体、大垣市に住所を有する個人事業主の方は、**受講料の1/2以内**を補助します。（複数の受講も可。年間8万円まで）

詳細・申込方法 <http://www.city.ogaki.lg.jp/0000030273.html>

◆ぎふIT・ものづくり協議会 研修助成金

協議会会員の方は、**受講者1名につき10,000円（1講座2名まで 年間延べ3名まで）**を補助します。

詳細・申込方法 <http://www.gifu-itmonodukuri.jp>

受講要項

◆受講申込

(a)Webサイトでのお申し込み (b)申込書によるお申し込み から選択いただけます。

(a)研修概要を確認後、「この研修を申し込む」をクリックし、必要事項を入力のうえ送信してください。

(b)Webサイトより申込書（Word版、PDF版）をダウンロードし、必要事項をご記入のうえ、申込締切日必着で「e-mail」「FAX」「郵送」または「持参」でご提出ください。

Webサイト：<https://training.softopia.or.jp>



◆申込受理・申込締切

・受講申込書は営業日に先着順で受理し、e-mailまたは電話でその旨を連絡いたします。

※営業日とは、土日祝日及び年末年始（12月29日から翌年1月3日まで）を除く平日を指します。

・各研修の募集人数は10名、最少催行人数は5名です。

・申込締切日以降でも空席のある場合は、研修初日の7営業日前まではお申し込みを受け付けます。

それ以降は研修準備の都合上受け付けできませんので、なるべく早めにお申し込みください。

・申込締切日以前でも満席等により受講できない場合は、受付時点で連絡いたします。

◆開催決定

・開催が決定した後、「受講決定通知書・受講案内・受講料請求書」を申込責任者様宛に郵送します。

・受講申込人数が最少催行人数に満たない場合、開催を中止することがあります。その場合は「開催中止のお知らせ」を申込責任者様宛に郵送します。

・諸事情によりやむを得ず開催決定後に研修が中止される場合があります。あらかじめご了承ください。

◆受講料のお支払い

・受講料請求書は申込責任者または指定の宛名で発行いたします。

・受講料は受講料請求書をご確認のうえ、記載の支払期限までに指定の銀行口座へお振込みください。

・振込手数料は受講者様のご負担にてお願いします。

・原則として領収書は発行いたしません。

・受講料は消費税（8%）を含みます。

◆受講申込のキャンセル、受講者の変更

・研修初日から3営業日以前のキャンセルは、キャンセル料が発生しません。

※キャンセル受付期限は、受講決定通知書に記載されておりますので、ご確認ください。

・キャンセル受付期限の翌日以降のキャンセルは、天災等による場合を除き、以下のキャンセル料をご負担いただきます。

＜キャンセル料の徴収＞	研修初日の2営業日前	：受講料の50%
	研修初日の1営業日前	：受講料の70%
	研修初日以降または無連絡	：受講料全額

※キャンセル料が発生する場合は、対象研修のテキストをお送りします。

・キャンセルによる返金は銀行振込で行い、振込手数料を差し引いた金額を返金いたします。

・受講者の変更は、研修初日の1営業日前までお受けいたします。